

DU studentu un Latgales reģiona vispārīzglītojošo un profesionālo izglītības iestāžu jauniešu – topošo studentu hakatona

“Mēs - DU studenti – domājam par aprites ekonomiku”

NOLIKUMS

I. Vispārīgā informācija

- 1.1. Hakatons "Mēs - DU studenti – domājam par aprites ekonomiku" (turpmāk – Hakatons) ir inovāciju pasākums, kurā Daugavpils universitātes studenti un Latgales jaunieši, kuri mācās Latgales reģiona vidusskolās 10. – 11.klasēs, profesionālajās izglītības iestādēs 2.un 3.kursā veidojot 10 cilvēku 25 komandas, izstrādā jaunas idejas saistītas ar aprites ekonomiku - tēmas: sabiedrības iesaistes veicināšana; bioatkritumu uzkrāšanas problēmu risinājumi; ziemas laikā, piesalušu atkritumu problēmas risinājumi; digitālie risinājumi aprites ekonomikā; atkritumu šķirošanas veicināšana, kā arī komandas var piedalīties Hakatonā ar savu izvēlēto tēmu par aprites ekonomiku.
- 1.2. Pasākuma organizatori ir Latvijas aprites saimniecības uzņēmumu asociācija (turpmāk – LASUA) un Daugavpils universitāte (turpmāk – DU).
- 1.3. Pasākuma mērķis ir rast jaunus risinājumus aprites ekonomikas principu ieviešanā – atkritumu šķirošanā, vākšanā, pārstrādē, otrreizējā izmantošanā, noglabāšana, pilnveidojot aprites saimniecības uzņēmumu sniegtos pakalpojumus, atkritumu radīšanas novēršanā.
- 1.4. Hakatona norises vieta – Parādes iela 1, Daugavpils.
- 1.5. Hakatona norises laiks – 2026. gada 21. maijā, no plkst. 08:00 līdz 19:00.
- 1.6. Pasākuma organizators nodrošina pasākuma dalībniekiem darba telpas ar pieejamajām elektrības kontaktligzdām, elektrības pagarinātājiem, komandai 1 portatīvo datoru, prezentācijas laikā nodrošināti ekrāni. Komandas dalībnieki var ierasties ar saviem portatīvajiem datoriem un izmantot tos Hakatona laikā.
- 1.7. Hakatona dalībnieku ēdināšanu kafijas pauzes un pusdienas: no plkst. 8:00 rīta kafijas pauze; no plkst. 09:15 līdz 11:30, pieejama kafija, tēja, ūdens, uzkodas; pusdienas no plkst. 11:30 līdz 13:30, (pusdienām tiek plānots laiks pusstunda, pusdienas piedāvātas rindas kārtībā: pirmajām 7 komandām no pl. 11:30 līdz 12:00, nākamajām 6 komandām no 12:00 līdz 12:30, nākamajām 6 komandām no 12:30 līdz 13:00, nākamajām 6 komandām no 13:00 līdz 13:30); no 14:30 līdz 19:00 pieejama kafija, tēja, ūdens, uzkodas.
- 1.8. Hakatona laikā izstrādātas idejas un lietošanas tiesības pieder idejas izstrādes komandai un Hakatona organizatoriem LASUA un DU.

II. Hakatona dalībnieki un pieteikšanās kārtība

- 2.1. Pasākums ir atklāta rakstura un tam var pieteikties Daugavpils universitātes studenti un Latgales jaunieši, kuri mācās Latgales reģiona vidusskolās 10. – 11.klasēs, profesionālajās izglītības iestādēs 2.un 3.kursā veidojot 10 cilvēku

komandu, hakatona komandu skaits 25 komandas un kuram ir saistoša pasākuma tematika.

- 2.2. Dalībnieki, lai pieteiktos Hakatonam, aizpilda pieteikšanās anketu tiešsaistē: . Reģistrācija dalībai Hakatonā notiek no 2026. gada 27.aprīļa līdz 2026. gada 8.maijam plkst. 23:59. Līdz 13.05.2026. komandām uz norādīto e-pastu tiek nosūtīts e-pasts ar apstiprinājumu par komandas dalību Hakatonā. Hakatona dalībnieku dati tiks apstrādāti un izmantoti atbilstoši Vispārīgo datu aizsardzības regulai ¹
- 2.3. Iesniedzot pieteikumu, dalībnieki apzinās, ka ir informēti par to, ka Hakatona laikā notiks fotografēšana un filmēšana. Foto un video var tikt izmantoti publicitātes nolūkiem sociālajos tīklos un medijos.

III. Pasākuma norise

- 3.1. Dalībnieku komandām jārada ideja un risinājums atbilstoši Hakatona tematikai. Katra komanda izstrādā vienu ideju atbilstoši aprites ekonomikas tvērumam, ar mērķi atrast veidu, kā rast jaunus risinājumus aprites ekonomikas attīstībā – atkritumu neradīšana, atkritumu šķirošana, vākšana, pārstrādē, otrreizējā izmantošanā, noglabāšana - veidojot no šī procesa jaunas izejvielas, pilnveidojot aprites saimniecības uzņēmumu sniegtos pakalpojumus. Hakatona laikā ir jātop jaunam risinājuma saturam un vērtējumā tiek ņemts vērā tikai hakatona laikā izstrādātais.
- 3.2. Komandas izveido 10 (desmit) cilvēku sastāvā, izvirzot komandas kapteini.
- 3.3. Hakatonā piedalās 6 (seši) eksperti no LASUA un 5 (pieci) eksperti no DU, no 11 ekspertiem viens ir žūrijas priekšsēdētājs. Eksperti sniedz komandām atbalstu idejas attīstīšanai un veic izstrādāto ideju vērtēšanu. Hakatona žūrijas darbu protokolē protokolists.
- 3.4. Hakatona darba kārtība:
 - 3.4.1. ierašanās un komandu reģistrācija no plkst. 8:00,
 - 3.4.2. atklāšanas ceremonija, iepazīstināšana ar darba plānu no plkst. 09:00;
 - 3.4.3. problēmas definēšana 09:15 – 10:00, risinājumu - ideju ģenerēšana no plkst. 10:00 līdz 11:30,
 - 3.4.4. pusdienas no plkst. 11:30 līdz 13:30 (pusdienošanas kārtību skat. 1.6. punktā),
 - 3.4.5. risinājumu – ideju ģenerēšana līdz 13:30
 - 3.4.6. prezentāciju gatavošana, līdz 14:10, prezentāciju iesniegšana līdz 14:20,

¹ Dalībnieku personas dati tiks apstrādāti saskaņā ar Vispārīgo datu aizsardzības regulu (GDPR), tikai pasākuma organizēšanas un norises nodrošināšanai. Nepilngadīgo dalība iespējama ar vecāku vai likumiskā pārstāvja piekrišanu. Dati netiks nodoti trešajām personām bez tiesiska pamata, un tos glabās tikai tik ilgi, cik nepieciešams pasākuma mērķu sasniegšanai. Dalībniekiem un viņu pārstāvjiem ir tiesības pieprasīt piekļuvi saviem datiem, to labošanu vai dzēšanu.

3.4.7.risinājumu - ideju prezentēšana (5 – 6 minūtes, 4 minūtes jautājumiem un atbildēm) pirmajā vērtēšanas posmā² no plkst. 14:30 līdz 16:50,

3.4.8. žūrija vērtējuma apkopojums izvirzot 6 komandas uz otro posmu - finālu;

3.4.9. risinājumu - ideju prezentēšana otrajā vērtēšanas posmā - finālā no plkst. 17:00 līdz 18:00

3.4.10.žūrija vērtē prezentētos risinājumus no plkst. 18:00 līdz 18:20;

3.4.11.apbalvošanas ceremonija no plkst. 18:30 līdz 19:00.

IV. Hakatona vērtēšana un uzvarētāja noteikšana

4.1. Hakatonā izstrādātās idejas vērtē organizatoru izveidota ekspertu žūrija, kuras pienākums ir izvērtēt Hakatona dalībnieku izstrādātās idejas un noteikt uzvarētājus.

4.2. Hakatonā vērtēšana notiek 2 posmos. Pirmajā posmā no 11 ekspertiem tiek veidotas 2 ekspertu komandas, katrā ekspertu komandā ir LASUA un DU pārstāvji Ekspertu komandas izlozes kārtībā izlozē Hakatona dalībnieku komandas, kuras katra ekspertu komanda vērtēs. Pirmā vērtēšanas posma noslēgumā katra ekspertu komanda izvirza 3 komandas uz otro vērtēšanas posmu - finālu. Otrajā vērtēšanas posmā visi 11 eksperti vērtē otrajam posmam - finālam izvirzītās 6 komandas.

4.3. Hakatonā izstrādātās idejas tiks vērtētas ar punktu sistēmu, nosakot šādus vērtēšanas kritērijus:

4.3.1.idejas realizējamība un dzīvotspēja (augstākais novērtējums 5 punkti);kritēriju skaidrojums:

0 - piedāvātais risinājums nav realizējams vai tā komercializēšana ir ekonomiski nepamatota un neizdevīga

2 - piedāvātais risinājums ir komercializējams 3 - 5 gadu laikā

5 - Piedāvātais risinājums ir komercializējams 1 - 2 gadu laikā

4.3.2. idejas nozīmīgums problēmas risināšanā Latvijas mērogā (augstākais novērtējums 5 punkti); kritēriju skaidrojums:

0 - Risinājums nav aktuāls - nav veikta pētījuma/aptaujas vai kas cits, kas apliecinātu pretējo.

2 - Risinājums ir aktuāls Latvijas mērogā un visticamāk aktualitāti nezaudēs turpmāko 2-3 gadu laikā

5 - Risinājums ir aktuāls Latvijas mērogā un visticamāk aktualitāti nezaudēs turpmāko 5-10 gadu laikā

² pirmajā vērtēšanas posmā Žūrija tiks sadalīta divās vērtēšanas grupās, kurā katrā ir pārstāvji no LASUA un no DU, pirmajā kārtā izlozes veidā Hakatona komandas tiks sadalītas divās grupās un katra grupa prezentēs daļai žūrijas prezentāciju. Katra žūrijas grupa noteiks katrā grupā trīs labākās Hakatona komandas, kas tiks izvirzītas uz otro kārtu un prezentēs otro reizi visai 11 ekspertu žūrijai prezentāciju.

4.3.3. inovatīva pieeja (augstākais novērtējums 4 punkti); kritēriju skaidrojums:

0- Risinājums nav inovatīvs

4 - Risinājums ir inovatīvs Latvijas mērogā

4.3.4. gan pirmajā, gan otrajā posmā idejas prezentēšana 5 – 6 minūtes (prezentācijai jābūt uz 5 slaidiem, kuros ir informācija, kāpēc izvēlēta šī definētā problēma, problēmas risinājumi, ietekme uz sabiedrību kopumā) atbildes uz ekspertu jautājumiem (augstākais novērtējums 4 punkti);

4.3.5. maksimālais punktu skaits, ko Hakatona komanda var saņemt gan pirmajā, gan otrajā posmā no viena eksperta ir 18 punkti, katrā posmā summējas ekspertu vērtējums un komandas kas summāri saņem lielāko punktu gan pirmajā, gan otrajā posmā skaitu tiek uzskatītas par uzvarētājām.

4.3.6. pirmajā posmā katrai komandai ir iespēja saņemt “Dalībnieku simpātiju balvu”. Noskatoties citu dalībnieku komandu prezentācijas, jebkurai komandai būs iespēja atdot vienu balsi pretinieku komandai. Par savu komandu balsot nedrīkst. Maksimālais punktu skaits vienāds ar komandu skaitu (piemēram, ja Hakatonā piedalās 25 komandas - vienā grupā 12 komandas, tad maksimālais papildu piešķiramo punktu skaits ir 11 punkti, otrā grupā 13 komandas, tad maksimālais papildu piešķiramo punktu skaits ir 12 punkti). Komandas, kuras katrā grupā iegūst maksimālo punktu skaitu, saņems “Dalībnieku simpātiju balvu”, bet tas neietekmēs ekspertu žūrijas vērtējumu.

4.3.7. LASUA īpašo balvu saņem komanda, kura žūrijas LASUA ekspertu vērtējumā ir izstrādājusi ideju, kas visefektīvāk un visātrāk var veicināt aprites ekonomiku.

4.4. Pasākuma uzvarētājs tiek noteikts ar Žūrijas lēmumu. Žūrijas lēmumu ieraksta protokolā, ko paraksta Žūrijas priekšsēdētājs un protokolētājs.

4.5. Žūrijas lēmums nav apstrīdams.

V. Apbalvošana

5.1. Pirmās trīs komandas ar vislielāko punktu skaitu iegūst 1. – 3. godalgotās vietas un balvas: dāvanu karte katram komandas dalībniekam Padel spēlei jaunā, mūsdienīgā sporta, izklaides un kultūras centra Jēkabpilī “Kvartāls 86”.

5.2. Komandas, kas balstoties uz ekspertu žūrijas vērtējumu saņem 4 – 6. vietu, saņem veicināšanas balvas: dāvanu karte katram komandas dalībniekam jaunajā Daugavpils kinoteātrī (dāvanu karte būs spēkā no 2026. gada 1. jūlija).

5.3. Komanda, kas pēc 6 LASUA ekspertu vērtējuma iegūst LASUA īpašo balvu.

5.4. Komandām balvas tiek pasniegtas Hakatona noslēguma ceremonijā.

VI. Dalībnieku personas datu apstrāde

6.1. Hakatonā notiks fotografēšana un filmēšana. Iegūtās fotogrāfijas un video materiālus LASUA, DU un hakatona dalībnieki var izmantot publicitātes un sabiedrības informēšanas vajadzībām. Informācija par balvas saņēmējiem tiek nosūtīta plašsaziņas līdzekļiem, kā arī ievietota LASUA un DU tīmekļvietnēs un LASUA un DU profilos sociālajās platformās (Twitter un Facebook).

6.2. Personas dati tiks apstrādāti, ievērojot konfidencialitātes prasības un personas datu drošību. Personas datu pārzinis: Daugavpils Universitāte. Datu aizsardzības speciālista kontaktinformācija: Aleksandrs Baranovskis, DU datu drošības un

aizsardzības speciālists, aleksandrs.baranovskis@du.lv. Ar informāciju par datu subjekta tiesībām un citu informāciju par personas datu apstrādi var iepazīties Daugavpils Universitātes privātuma politikā, kas ir pieejama Daugavpils Universitātes interneta vietnē.

VII. Papildu noteikumi:

Organizators patur tiesības mainīt nolikumu, ja tā norises laikā rodas nepieciešamība.

Hakatonu organizē Latvijas Aprites saimniecības uzņēmumu asociācija sadarbībā ar Daugavpils Universitāti. Projektu finansē Latvijas Vides aizsardzības fonds.

